



# ATOMIX

Ein eigenartiges Gefühl - von der Art, wie es einem nur einmal im Leben passiert - berührt den Spieler, als er die Diskette in seinen Computer einlädt. Nach kurzer Zeit ungeduldigen Wartens beginnt das Spiel...

## Das Spiel

Nach dem Laden und der Auswahl der Schwierigkeitsstufe (F3 bis F5) sowie der Anzahl der Spieler (F1 und F2) kann das Spiel begonnen werden.

Auf der linken unteren Seite des Bildschirm ist die Struktur eines Moleküls vorgegeben, daß es auf dem Spielfeld nachzubauen gilt. Sie haben dies Ziel in der angegebenen Zeit zu erreichen.

Um die Atome auf dem Bildschirm zu verschieben, können diese mit dem Cursor angewählt und durch den Feuerknopf aktiviert werden. Dann können Sie das Atom vertikal oder horizontal verschieben. Haben Sie dem Atom mittels der entsprechenden Joystickbewegung eine Richtung gegeben, so bewegt es sich, bis es auf ein Blockadestein oder ein anderes Atom trifft. Um das bewegte Atom zu deselektieren dient die nochmalige Betätigung des Feuerknopfes. Auf diese Art müssen Sie die einzelnen Atome solange verschieben, bis sie dem vorgegeben Molekül einschließlich der vorgegebenen Verbindungen entsprechen. Die verbleibende



Zeit wird dem Spieler als Bonuspunkte angerechnet.

Im Modus für zwei Spieler kann jeder Spieler abwechselnd jeweils 15 Sekunden an der Komplettierung des vorgegebenen Moleküls mitarbeiten. Doch Vorsicht, wenn man bedenkt das nur derjenige Spieler die Bonuspunkte der verblieben Zeit bekommt, der das Molekül fertig stellt. Dennoch ist die Zusammenarbeit beider Spieler notwendig, da nach Ablauf der Zeitvorgabe das Spiel vor der Komplettierung das Spiel für BEIDE beendet ist.

#### Ladeanweisungen

##### Commodore AMIGA

Legen Sie Ihre ATOMIX-Diskette in das Laufwerk DF:0 ein und schalten Sie Ihren Amiga an. Das Programm wird nun selbstständig nach einigen Sekunden geladen sein.

Durch drücken der Leertaste oder des Feuerknopfes wird ATOMIX gestartet. Ebenso kann das Titelbild übersprungen werden.

##### Atari ST

Legen Sie Ihre ATOMIX-Diskette in das Laufwerk A ein und schalten Sie Ihren Atari ST an. Das Programm wird nun selbstständig nach einigen Sekunden geladen sein.

Durch drücken der Leertaste oder des Feuerknopfes wird ATOMIX gestartet. Ebenso kann das Titelbild übersprungen werden.

##### PC und Kompatibele (CGA, EGA und VGA)

Nach dem Booten des DOS legen Sie die Diskette in Laufwerk A. Dann geben Sie bitte a:ATOMIX ein und drücken Sie RETURN. Das Programm wird nun selbstständig nach einigen Sekunden geladen sein.

Durch drücken der Leertaste oder des Feuerknopfes wird ATOMIX gestartet. Ebenso kann das Titelbild übersprungen werden.

... Auf den Bildschirm seines Computer's starrend, fuhr der Spieler fort, ATOMIX zu spielen. Jemand stellte eine weitere Tasse frischen Kaffee's neben den Computer, und blickte den Spieler unverständlich an.

#### CREDITS

Amigaprogramm	:	Softtouch Productions
PC-Konvertierung	:	Henrik Nordhaus
ST-Konvertierung	:	Dirk Jansen
Grafik	:	Rolf Steffens
Konzept	:	Rolf Steffens
Amigasounds	:	Manfred Nöcken
Atarisound	:	Jochen Hippel